

**UCHWAŁA NR 66.XLIX.2021  
RADY MIEJSKIEJ W DEBRZNIE**

z dnia 7 października 2021 r.

**o zmianie uchwały w sprawie określenia wymagań, jakie powinien spełniać projekt Budżetu Obywatelskiego Gminy Debrzno na rok 2022**

Na podstawie art. 5a ust. 2 i 7 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2021 r. poz. 1372) uchwała się, co następuje:

§ 1. W Uchwale Nr 41.XLV.2021 Rady Miejskiej w Debrznie z dnia 25 czerwca 2021 r. w sprawie określenia wymagań, jakie powinien spełniać projekt Budżetu Obywatelskiego Gminy Debrzno na rok 2022 (Dz. Urz. Woj. Pom. Poz. 2899) wprowadza się następujące zmiany:

1) w § 4 w ust. 1 dodaje się punkt 4, o brzmieniu:

„4) określa miejsce przeprowadzenia głosowania związanego z wyborem projektów do realizacji w 2022 roku zgłoszonych w ramach budżetu obywatelskiego”;

2) w Załączniku Nr 1 do uchwały w rozdziale IV § 11 otrzymuje brzmienie:

„11.1. Głosowanie zarządza Burmistrz ustalając datę oraz miejsce przeprowadzenia głosowania.

2. Do udziału w głosowaniu na projekty zakwalifikowane do budżetu obywatelskiego uprawnieni są wszyscy mieszkańcy Gminy Debrzno.

3. Każdy głosujący może oddać jeden głos na wybrany przez siebie projekt.

4. Głosowanie przeprowadza się w sposób powszechny, jawny i bezpośredni osobiście w miejscu wyznaczonym przez Burmistrza, poprzez włożenie do urny wypełnionej karty do głosowania.

5. Karta do głosowania zawiera listę projektów inwestycyjnych poddanych pod głosowanie wraz z szacunkowym kosztem projektu oraz informacje na temat prawidłowego oddania głosu.

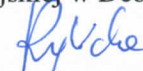
6. Wyboru dokonuje się poprzez postawienie znaku X w kratce z prawej strony obok wybranego zadania.

7. Postawienie znaku X w więcej niż jednej kratce lub nie postawienie znaku X w żadnej kratce powoduje nieważność głosu.”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza Burmistrzowi Debrzna.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej opublikowania w Dzienniku Urzędowym Województwa Pomorskiego.

Przewodnicząca Rady  
Miejskiej w Debrznie



**Dorota Rybicka**